# Cahier des Charges

**Plateforme de gestion et affectation des Projet**

Stage d’été 2017/2018

Société : Connect To All à Tanger

Elaborer par :

Guedira Nouha & Yassine El Hosni

Sommaire

[1. Description du projet 3](#_Toc509464597)

[2. Etude de l’existant : 3](#_Toc509464598)

[2.1 Fonctionnement actuel : 3](#_Toc509464599)

[2.2 Critique de l’existant : 3](#_Toc509464600)

[2.3 La solution proposée : 4](#_Toc509464601)

[3. Analyse des besoins : 4](#_Toc509464602)

[3.1 Objectif Globale : 4](#_Toc509464603)

[3.2 Objectifs spécifiques : 4](#_Toc509464604)

[3.3 Identification des acteurs 5](#_Toc509464605)

[4. Environnement de développement : 6](#_Toc509464606)

[5. Structure de l’application web 6](#_Toc509464607)

1. Description du projet :

Ce projet porte essentiellement sur le développement d’une application web de la Gestion et Affectation des Projets au sein de la société Connect To All.

La plateforme doit pouvoir facilité ce processus en permettant une planification des Projets dans un intervalle de temps et en précisant les Taches reliés à chaque Projet , et les Personnels qui doivent assurer la réalisation des Taches , une fois le Projet achevé son statut seras ainsi changé à l’état finis, et pourras être validé par le client .

2. Etude de l’existant :

2.1 Fonctionnement actuel :

Après avoir étudier le fonctionnement actuel de la gestion des projets dans la société , on a pu avoir une idée globale sur la problématique , la gestion des projets se déroule via une application web qui ne répond pas à 100% aux besoins spécifiques de l’entreprise .

2.2 Critique de l’existent :

* **Disfonctionnement :**

-Il y a un manque de détails concernant le suivit du déroulement des taches des projets .

- l’intervalle de date des projet et des taches n’est pas modifiable

-la platforme ne limite pas les permissions d’accès concernant tout les actions des interfaces.

-code source de l’application non accessible pour une amélioration

2.3 La solution proposée :

Afin de répondre efficacement aux besoins de la société on propose le développement d’une application web qui perfectionneras le processus de la gestion des projets au sein de la société , en gérant en premier lieu les permissions accordés à chaque utilisateur en fonction de ses rôles attribués, et en permettant un bon suivis des différents projets et personnels internes de la société.

3. Analyse des besoins :

3.1 Objectif global :

La plateforme doit répondre en premier lieu au besoin principale de la société et de ses Personnels, qui est le suivit de la réalisation des projets dont travaille une équipe de personnes qui représentent les employés de la société.

Et en deuxième lieu la clarté et la simplicité des interfaces en rendant les outils et permissions accessibles et bien déterminés aux utilisateurs de la plateforme.

Et puis pour avoir une traçabilité et un rapport en fin de chaque projet .

3.2 Objectif spécifique :

* **Installation** : l’ors de la première authentification le premier utilisateur enregistré seras **l’Admin** de l’application.
* **Authentification**: l’accès à la plateforme doit être sécurisé par un login et mot de passe.
* **Les Permissions :** chaque utilisateur aura des permissions bien déterminées sur la plateforme en fonction de son rôles.
* **Gestion des Client :** les clients sont ajoutés et modifiés ou supprimés par le Gérant de la société ou l’Admine.
* **Gestion des Projets :**

**-**L’ajout des **Projets** pourras être effectué par :

**Admin** ou **Gérant** ou **Chef-Projet**. A l’aide d’un formulaire déterminant **(** l’intitulé du Projet, Description ,Client, date\_limite Déplacement(O,N),Taches,Responsable[ChefProjet] **,**état(en\_cours**)**

**-L**e **Chef de Projet** ou **Gérant** pourrons ajouter des Taches et les attribuées aux employé choisit.

**-**Chaque **Tache** est spécifiée par : **(** une Description, Date de création, Date\_limite, Employé, déroulement(%),état(en cours, fini,validé)**)**.

**-** Une discussion entre personnels concernant une Tache doit être accessible dans la plateforme.

**-** L’état d’une Tache est par défaut **en cours** ce dernier pourras être modifié par l’**Employé** à état **fini** ,et puis **validé** par le **Chef-Projet** ou **non .**

**-**La date du début d’une tache est spécifié l’ors de l’action (**Start) .**

**-** La date de fin de Tache est automatiquement spécifiée par la date actuelle lors de la finition d’une tache par l’employé(**Pause)** .

**-**le Projet Pourrat être définis **clos** par le **Gérant**.

**-**Le déroulement d’une **Tache** pourra être modifié par le **Chef de Projet** en modifiant le pourcentage.

**-** La date de fin de la dernière tache **(tache final)** représente la date de fin de projet.

**-** L’accès aux projets doit pouvoir s’effectué à l’aide d’un calendrier de Projets et/ou d’une liste de Projets.

**-**Le rapport de chaque projets doit pouvoir être généré et exporté sous format pdf par : **Admine, Gérant ou Chef-Projet**.

3.3 Identification des acteurs :

Les acteurs ou utilisateurs de la plateforme serons définis comme suite :

* **Admin :** l’acteur qui à toute les permissions sous la plateforme.

**\***Il auras le droit d’ajouter le Gérant

**- Gérant** : le Gérant ou directeur général de la société

\*peux avoir l’accès à la liste des Projets

\*il a le droit d’ajouter des Projets et spécifier le Chef de Projet.

\* il pourras voir le déroulement des Projets et leurs Taches.

\*il pourras aussi gérer les utilisateurs de la plateforme en leur attribuant ou retirant des rôles .

\*Générer le Rapport d’un projet.

* **Chef-Projet :** c’est le responsable d’un projet dont travaillent un nombre d’employés.

**\*** il a la possibilité de voir les Projets qui supervise /et tt les autre projets , et gérer les Taches dans ses projets .

\*peut voir le calendrier des projets.

\*Générer le rapport d’un projet.

* **Employé  :** ce-sont les autres employés qui travaillent au sein de la société

**\***peuvent voir le calendrier des projets.

**\***ils doivent répondre aux demandes de leurs Chefs .

**\***doivent effectuer leurs Taches si on les a attribuées .

**\***peuvent communiquer le déroulementde leurs Taches avec les autre utilisateurs.

4. Environnement de développement :

L’environnement de travail représente le serveur (apache,php,mysql) XAMP .

Le développement de cette plateforme seras effectué sous le Framework Laravel avec le langage PHP et le langage de balises HTML et un peux de **jQuery** /et **JS**. pour la structure et le design de la plateforme , ils serons développée par **CSS** et **Bootstarp**.